

# Log Out

Trova la via d'uscita!



## SCHEDA SINTETICA DI PRESENTAZIONE DEL GIOCO-LABORATORIO

Sfida il digitale, supera le prove, conquista le tue abilità  
e riscopri il valore del tempo reale!

### Cos'è?

Si tratta di un momento formativo sul tema del **digitale** e delle **relazioni online** che si innesta in una più ampia azione diocesana, iniziata a febbraio 2025 con l'ascolto dei ragazzi attraverso dieci "focus group" svolti in altrettanti oratori della Diocesi di Crema, la cui rilettura ha guidato la progettazione di "Log Out".

Il gioco-laboratorio, sul modello di un'escape room (*animagame*), è proposto con i **professionisti del Consultorio diocesano "Insieme"** e può essere svolto in circa 2,5/3 ore tra allestimento, gioco, rilettura. Se collocato nel fine settimana, è suggerita la possibilità di organizzare una cena a conclusione del gioco.

Alcuni oratori hanno già attivato "Log Out" nel corso dell'estate 2025, con ottima soddisfazione e coinvolgimento da parte dei partecipanti e degli educatori.

### Finalità

Il digitale viene usato come fuga dalla realtà. Al contempo è importante allenare le abilità che permettono ai ragazzi di vivere il digitale in modo consapevole, capaci di entrare e uscire al bisogno e al desiderio.

### Obiettivi

- Informare sui rischi e sulle opportunità del digitale;
- generare e coltivare le dinamiche di gruppo tra adolescenti attraverso un'esperienza divertente;
- avviare la promozione delle *life skills* strategiche per la promozione del benessere nella relazione con il digitale;
- aumentare la conoscenza degli enti e dei servizi utili sul territorio.

### Destinatari

Il gioco è rivolto a **gruppi di adolescenti**. Se richiesto, può essere adattato anche a target anagrafici differenti (es. pre-adolescenti o adulti).

### Informazioni

NOI Crema - Servizio per la Pastorale Giovanile e degli Oratori: tel. **0373 615401** o email: **giovanieoratori@diocesidicrema.it**